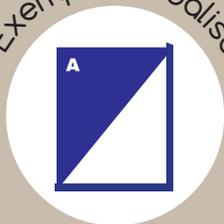


COMMENT ÇA MARCHE ?

- 1 Rendez-vous sur le point de départ (▲)
- 2 Repérez-vous sur la carte du dépliant
- 3 Partez à la recherche des balises cachées !

Exemple de balise



RÈGLES DU JEU : PLONGE AU CŒUR DE MERLIMONT ET DEVIENS UN AS DE L'ORIENTATION !

Ce parcours ludique et éducatif est spécialement conçu pour les enfants de 8 à 13 ans. Également accessible aux personnes à mobilité réduite, il invite les jeunes explorateurs à découvrir la pratique de l'orientation au cœur de notre ville de manière amusante et interactive.

Imprimé par Imprimerie Apirm & Henry - Zone Artisanale de Campigneulle s, 62170 Montreuil-sur-Mer - Ne pas jeter sur la voie publique -

📍 OÙ SE TROUVE LE PARCOURS BLEU ?
Direction la mairie de Merlimont,
le départ est face à l'entrée.

🌐 www.merlimont.fr
📍 Merlimont en Côte d'Opale

PSST... D'AUTRES PARCOURS EXISTENT !

- Parcours d'orientation jaune [2 à 5 ans - niveau bébé]
- Parcours d'orientation vert [6 à 10 ans - niveau débutant]
- Parcours d'orientation rouge [13 ans et +, niveau avancé]

Recommandations

- 🗑️ RESPECTEZ LA NATURE
NE LAISSEZ PAS TRAINER VOS DÉCHETS
- ☁️ ADAPTEZ VOTRE TENUE À LA MÉTÉO
CASQUETTE, CRÈME SOLAIRE, MANTEAU IMPERMÉABLE...
- ⚠️ EN CAS D'URGENCE
APPELEZ LE 18 (POMPIERS), LE 15 (SAMU) OU LE 17 (POLICE)

OÙ TROUVER LES PARCOURS D'ORIENTATION ?

Pour obtenir un dépliant du parcours d'orientation de votre choix, rendez-vous en mairie ou au bureau d'informations touristiques.

Ils sont également disponibles sur notre site internet



SCANNEZ ICI

♿️
8-13 ANS



EN ACCÈS LIBRE, CE PARCOURS
D'ORIENTATION EST À DESTINATION
DES ENFANTS ÂGÉS DE 8 À 13 ANS
IL EST AUSSI ACCESSIBLE P.M.R

🕒 1h30

📏 2 km



Bonjour, nous sommes Robin et Alizée, prêt pour l'aventure ? Allons-y !

Merlimont
EN CÔTE D'OPALE
CHARME - AUTHENTICITÉ - ESPACE

Coco.D

DIFFICULTÉ: ★★☆☆

PARCOURS D'ORIENTATION

Bleu



QUELQUES INDICES POUR T'AIDER À TROUVER LES BALISES

A. Dirige-toi 50 m vers l'Ouest : « Quand tu es dos à l'église, cherche le numéro 75, je suis là. »

B. Prends maintenant la direction Sud-Est, et fais 120 m : « Dans ce lieu de mémoire, face à un des symboles de la République, tu me trouveras. »

C. Toujours en direction du Sud-Est, parcours 180 m : « Dans cette zone de détente et d'amusement familial, je suis. »

D. Oriente-toi désormais vers le Sud, 200 m : « À la rencontre des bosses, franchis le tourniquet de droite. Me vois-tu ? »

E. Toujours vers le Sud, 200 m : « Attention, les gendarmes te surveillent tandis que tu me cherches dans le bosquet. »

F. Marche ensuite 200 m vers le Nord-Est : « Dans le petit marais, sur une place réservée, je me suspends. »

G. Prends la demi-lune en direction des terrains de football : « Derrière la tribune, repose-toi, je veille sur toi. »

H. Dirige-toi vers le Nord-Est durant 220 m environ, à la sortie de sa rue, « La fauvette est attirée par la lumière ! »

I. Vers l'Ouest, tu te dirigeras sur 300 m : « Trouve les services techniques, je suis au courant. »

J. Reprends maintenant la direction du Sud-Ouest sur 150 m : « Face à notre belle mairie, du côté où l'eau s'écoule, je suis cachée. »

K. Avance à l'Est sur 50 m : « De là où je suis, je peux voir les biquettes. »

L. Prends finalement la direction du Sud et après 150 m, tu termineras le parcours !

EN AVANT,
JEUNE
EXPLORATEUR !



LÉGENDE :



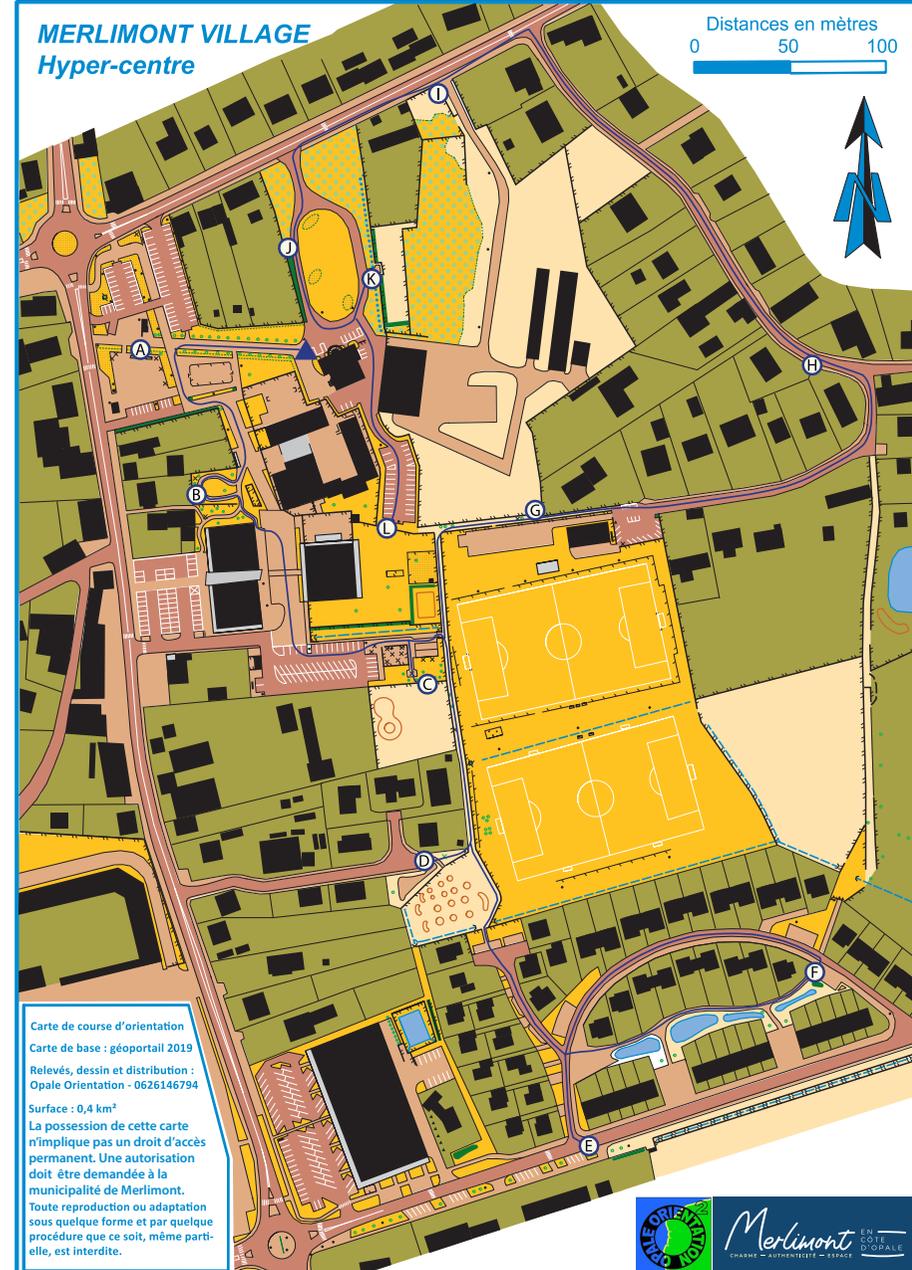
Point de départ



Balises

MERLIMONT VILLAGE
Hyper-centre

Distances en mètres
0 50 100



Carte de course d'orientation
Carte de base : géoportail 2019
Relevés, dessin et distribution :
Opale Orientation - 0626146794

Surface : 0,4 km²
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent. Une autorisation doit être demandée à la municipalité de Merlimont.
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédure que ce soit, même partielle, est interdite.