

Parcours DISC GOLF de Merlimont

En famille, entre amis,
vivez un moment sportif et convivial !

-  Cible / Corbeille
-  Départ (Tee)
-  Numéro du trou
-  Zone de jeu (Fairway)
-  Ateliers Parcours Santé
-  Information Disc Golf
-  Parking
-  Parking à vélo
-  Toilettes sèches
-  Table de pique-nique



But du jeu : faire le moins de lancers !

Lancer du départ son disque vers la cible et le rejouer de l'endroit où il se trouve.
Répéter l'opération autant de fois que nécessaire pour atteindre la corbeille.
Le gagnant est celui qui a réalisé le plus petit score sur l'ensemble du parcours.

Déroulement type

- 1 - Du Tee de départ, lancer chacun son tour le disque vers la corbeille.
- 2 - La personne la plus éloignée de la corbeille rejoue en se plaçant derrière la position de son disque.
- 3 - Recommencer jusqu'à atteindre la corbeille (taper les chaînes pour que le disque tombe dans la nacelle en dessous).
- 4 - Relever les scores de chaque joueur et passer au trou suivant.

Sécurité

Toujours se placer derrière le lanceur.
Laisser passer les promeneurs et usagers du parc avant de jouer.
Toujours s'assurer que personne ne se trouve dans la zone de lancer.

Pour le confort de tous !

Garder vos déchets avec vous.
Eviter de sortir du sentier principal.
Respecter les usagers du parc, le mobilier urbain, la faune et la flore.
Dans le calme, on joue encore mieux !

TROU	1	2	3	4	5	6	7	8	9	TOTAL
DISTANCE (en mètres)	51	32	45	66	38	35	35	32	60	394 m
PAR*	3	3	3	3	3	3	3	3	3	27

* Le PAR est un nombre de lancers moyen pour réaliser un trou. Il donne une idée de la difficulté du trou.



merlimont.fr



Respecter pour tous les usagers du parc les règles de sécurité et les recommandations de l'organisateur.